1. **Sudoku hodnocení**
   1. **Home**

+ stručný a přehledný popis vymezení práce

+ informace o použitých nástrojích k realizaci projektu

* 1. **Spuštění hry a nastavení projektu**

+ verze potřebné Javy v projektu

- chybějící popis spuštění hry

* 1. **Use Case Diagram**

+ popis jednotlivých use case scénářů

* 1. **Class Diagram**

+ rozdělení balíčků a jejich jednoznačné pojmenování

* 1. **Návrh UI**

+ jednoduché a intuitivní obrazovky

+ nápověda help, která pomůže i neznalým hráčům

- chybějící tlačítko pro smazaní hodnoty v políčku (popřípadě postup)

* 1. **Návrh testovacích případů**

+ jednoznačně definované testovací třídy, které zkontrolují funkčnost aplikace

* 1. **Konvence**

+ popis workflow